

Journée « Nouvelles interfaces et nouveaux modes d'interactions »

Introduction

André Schaaff
Observatoire de Strasbourg - CDS

IAP, le 26 novembre 2012





Au programme de la journée

- Pourquoi cette journée ?
- Le paysage des nouveaux outils
- Les présentations
- Les discussions
 - Intérêt pour la communauté ?
 - Développements Web ou applications natives ?



Pourquoi cette journée ?

- Nous sommes envahis par de nouveaux outils qui permettent d'accéder au Web depuis « presque » n'importe où, d'exécuter des applications de plus en plus élaborées
 - Des téléphones « intelligents » de petite taille qui tiennent dans la poche
 - Des tablettes « Internet » qui se différencient essentiellement des précédents par la taille de l'écran
 - Quel sera l'impact de ces outils pour les astronomes professionnels ?
- En dehors des aspects techniques (taille, processeur, mémoire, etc.) de ces outils, la mobilité et le nouveau mode d'interaction tactile (multitouch) ont un impact important notamment au niveau du design des applications Web ou natives
 - L'interaction via le multitouch se développe également sur les ordinateurs de bureau et les portables



Et l'aspect 3D ?

- Sans doute plus délicat à aborder
- Y a-t-il de réels besoins dans la communauté ?
- Si oui, peut-on aisément les identifier ?
- Du côté des utilisateurs potentiels de services 3D
 - La 3D s'est développée au niveau du grand public (Salles de cinéma, TV HD 3D) par contre elle reste marginale au niveau des ordinateurs de bureau ou portables, des téléphones, etc.
 - Ce type de services se heurterait donc sans doute à un manque d'équipement du côté des utilisateurs finaux



Le paysage des nouveaux outils

- Le téléphone « intelligent » ou Smartphone
 - Un peu gadget au début mais un outil de plus en plus utile voire indispensable
 - Des composants (écrans parfois HD, processeurs quadcore, processeurs graphiques, mémoire système 2Go, etc.) et des performances qui se rapprochent des ordinateurs portables d'entrée de gamme
 - Des applications par milliers (pour chaque besoin ...) via les « magasins »
 - Mais plusieurs systèmes d'exploitation (iOS, Android, Windows 8 Mobile, ...)
 - Les problèmes de portabilité sont de retour
 - Des prises en compte absentes ou aléatoires des techniques du Web (Flash, WebGL, etc.)
 - Au niveau de l'IHM
 - Interaction essentiellement avec les doigts, une présentation simplifiée pour éviter de zoomer sans arrêt



Le paysage des nouveaux outils (suite)

- Les tablettes Internet
 - Un Smartphone en « plus grand »
 - Une place entre ce dernier et les ordinateurs de bureau et (surtout) les portables
 - La distance entre une tablette et un ordinateur portable est de plus en plus ténue (elles ont déjà laminé les NetBook) et l'hybridation a débuté (beaucoup de rumeurs : Apple intégrerait à terme des processeurs ARM dans ses MacBook, OSX et iOS fusionneraient, etc.)
 - Au niveau de l'IHM ?
 - Interaction avec les doigts comme pour un Smartphone mais pas un simple « zoom » par rapport à celui-ci et des possibilités bien plus intéressantes pour la visualisation d'images astronomiques par exemple
 - Ajout aisé d'un clavier pour obtenir un ultra-portable
- Les écrans multitouch de grande taille n'ont plus rien à voir avec les écrans tactile mono-point (exemple via une démo)



Les présentations

- Plusieurs thèmes
 - Une présentation de James Eagan dont la thématique de recherche porte sur les IHM
 - Des retours d'expérience variés
 - Android, HTML5, iOS, jQuery mobile, PhoneGap, WebGL, Widgets, etc.
 - Avec sans aucun doute de nombreuses critiques à l'appui ! Mais également de très belles perspectives...
 - Des projets en phase de réflexion
 - Intégration ou non des aspects interfaces / interactions des outils mobiles ?



Les discussions

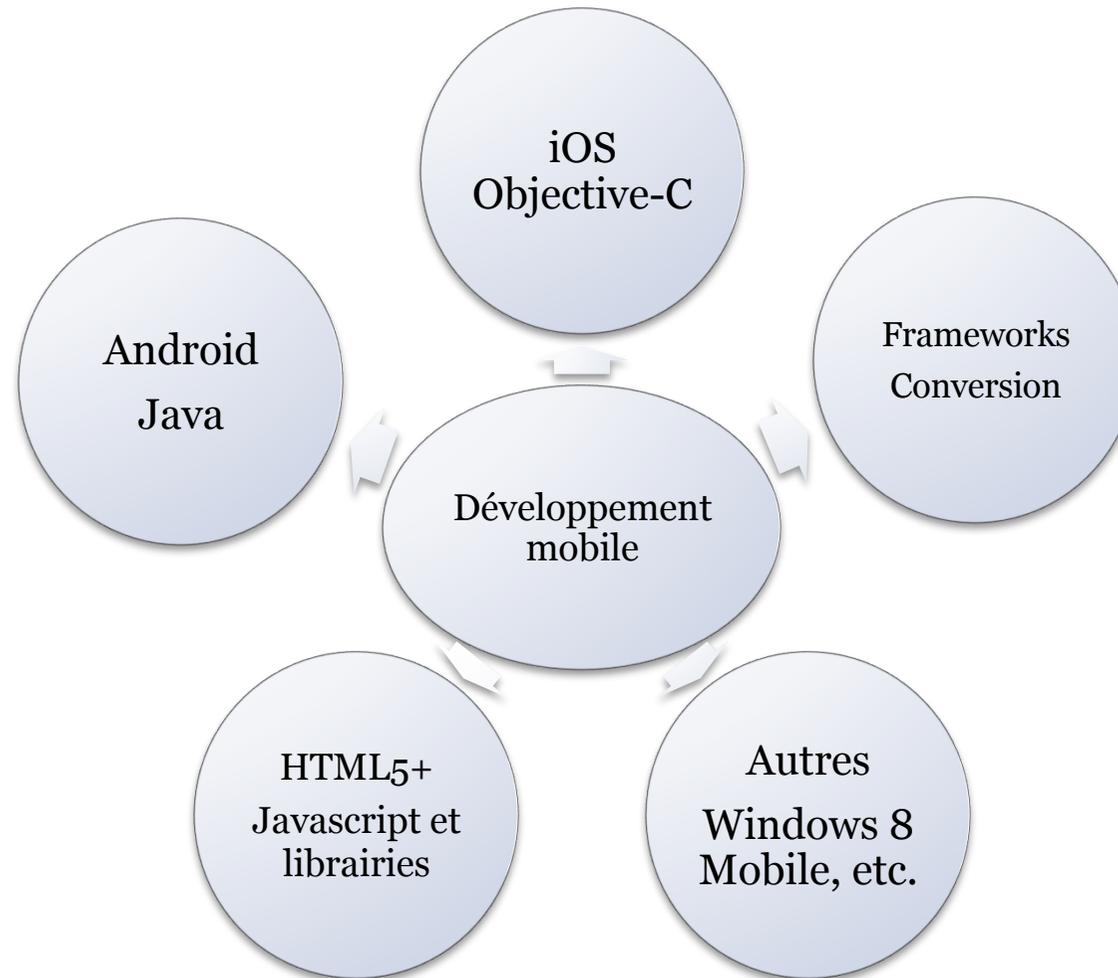
- A la fin de chaque présentation
- Un créneau Debriefing à la fin des présentations
 - Réel intérêt pour la communauté ?
 - L'intérêt se situe-t-il plutôt au niveau éducation et de l' « outreach » ?
 - En cas de réponse positive à ces questions, comment prolonger l'aspect collaboratif ?
 - Développements Web ou applications natives ?
 - Etc.
- Une discussion à propos de la 3D en fin d'après midi suivant le temps restant et les envies



Développements Web ou applications natives ?

- On assiste à un développement massif des « magasins » type App Store, Google Play, ... fournissant des applications, de la musique, des films, ...
 - Apple porte son modèle iPad/iPhone vers les MacBook en verrouillant de plus en plus l'installation d'applications extérieurs et de plugins (avec des arguments du type « si vous installez des logiciels tiers vous risquez de compromettre la sécurité de votre système »)
- Pourtant, il y a peu, on parlait, entre autres, de la disparition des applications au profit de SaaS (Software as a Service)
- Est-ce le chant du cygne pour les applications et est-ce que HTML5 et ses technologies associées seront prédominantes dans quelques années ou est-ce que le modèle « applications natives » est amené à durer ?
 - à terme un utilisateur préférera-t-il chercher un service en ligne ou chercher une application ?
 - Exemple trivial : lire ses mails via un Webmail ou via une application ?
- Remarque : d'un point de vue présentation des applications il est possible de créer des icônes liées à des services en ligne

Un choix pas toujours évident





- La journée est organisée avec le soutien de l'Action Spécifique Observatoire Virtuel France